



Ćwierćfinały Akademickich Mistrzostw Polski
Akademickie Mistrzostwa Województwa Lubelskiego

REGULAMIN TECHNICZNY KOSZYKÓWKA 3x3

1. System i przepisy rozgrywek

- system rozgrywek ustala Koordynator AMWL po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń.
- w turniejach rozgrywa się mecze o wszystkie miejsca.
- mecze rozgrywane są w czasie 8 minut. W regularnym czasie gry obowiązuje zasada „nagłej śmierci”. Drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 15 lub więcej pkt., wygrywa mecz, jeżeli zdarzy się to przed końcem regularnego czasu gry.
- jeżeli wynik jest nierozstrzygnięty na koniec regularnego czasu gry, rozgrywa się dogrywkę. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz. W dogrywce zasada „nagłej śmierci” nie obowiązuje.

2. Uczestnictwo

- Klub Uczelniany ma prawo zgłosić do zawodów po dwie drużyny żeńskie i męskie.
- jeden zespół składa się z trzech zawodniczek/zawodników + max. jeden rezerwowi. Skład zespołu jest niezmienny podczas całego turnieju.
- zabroniona jest wymiana zawodniczek/zawodników między poszczególnymi zespołami danej Uczelni pod rygorem jej dyskwalifikacji.

3. Przepisy gry

- łukowa linia, odległa od pionowej osi symetrii tablicy o ok. 6,75 m, dzieli boisko na strefę rzutów za 1 pkt. (wewnątrz) i strefę rzutów za 2 pkt. (zewnątrz).
- rzut monetą na początku meczu decyduje, która drużyna rozpoczyna grę.
- wszelkie wznowienia oraz rozpoczęcia gry następują przy tzw. „check ball”, czyli podaniu piłki przez zawodnika obrony do zawodnika ataku z zachowaniem odstępu 1,5 m.
- po trafieniu kosza drużyna tracąca punkt ma obowiązek wyprowadzić piłkę za linię ok. 6,75 m.
- jakakolwiek zmiana posiadania piłki musi powodować wyprowadzenie piłki poza linię ok. 6,75 m.
- obowiązuje zasada 24 sekund na wykonanie rzutu. Niewykonanie rzutu w ciągu 24 sekund będzie karane utratą piłki. Czas odmierza sędzia boiskowy.
- każdemu zespołowi przysługuje w jednej grze jeden 30-sekundowy czas.
- faule, przewinienia i kary za faule obowiązują z przepisów koszykówki 3x3 to m.in. 7-9 faul dwa rzuty wolne, 10 i każdy następny faul dwa rzuty i posiadanie.

Zawody wspierają:



Ministerstwo
Sportu



Lubelskie
Urząd Marszałkowski Województwa Lubelskiego





**Ćwierćfinały Akademickich Mistrzostw Polski
Akademickie Mistrzostwa Województwa Lubelskiego**

- wszystkie pozostałe zasady gry obowiązują z oficjalnych przepisów koszykówki 3x3.

4. Punktacja

- w AMWL prowadzone są następujące klasyfikacje:
 - indywidualna oddzielnie dla kobiet i mężczyzn.
 - drużynowa uczelni oddzielnie dla kobiet i mężczyzn.
- za I miejsce zespół otrzymuje $n+1$ pkt., za II miejsce $n-1$ pkt., za III miejsce $n-2$ pkt., itd., gdzie n jest równe liczbie drużyn startujących w zawodach.
- do punktacji drużynowej oddzielnie dla kobiet i mężczyzn, zaliczane są punkty zdobyte przez 2 najlepsze zespoły danej uczelni. Zwycięzcą zostaje ta Uczelnia, która zgromadzi największą liczbę punktów.
- w przypadku braku wymaganej liczby drużyn, za każdą brakującą drużynę uczelnia otrzymuje – 0 pkt.
- w przypadku równej ilości punktów w punktacji drużynowej, o kolejności decyduje większa liczba pierwszych miejsc, następnie drugich, trzecich, itd. (oddzielnie dla kobiet i mężczyzn).

5. Uwagi końcowe

- w kwestiach nie ujętych w niniejszym regulaminie decyzje podejmuje organizator zawodów.

Zawody wspierają:



Ministerstwo
Sportu



Lubelskie
Urząd Marszałkowski Województwa Lubelskiego

